

جناب آقای دکتر سید عباس صالحی  
وزیر محترم فرهنگ و ارشاد اسلامی

### موضوع: درخواست رفع موانع تولید بازی‌های رایانه‌ای

با سلام و احترام؛

همان گونه که مستحضرد، بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای به عنوان یکی از زیر مجموعه‌های وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، وظیفه حمایت، نظارت و سیاست‌گذاری حوزه بازی‌های ویدیویی را از زمان تاسیس خود تا به امروز بر عهده داشته است. با توجه به عمر کوتاهی که تولید بازی در داخل ایران دارد، تصمیم‌های اشتباه بنیاد می‌تواند لطمات زیادی به تولید کنندگان داخلی وارد کند.

متأسفانه یکی از مسائلی که این روزها بازی‌سازان داخلی درگیر آن هستند، تغییر فرآیندهای نظارت و ممیزی‌های سلیقه‌ای و غیرشفاف بنیاد است. در یک سال گذشته، بسیاری از بازی‌های ایرانی یا از فروشگاه‌های داخلی حذف شده‌اند و یا در خصوص محتواهای آن‌ها به پدیدآورنده‌های آن‌ها هشدار داده شده است یا در پروسه دریافت رده‌بندی سنی و پروانه انتشار معطل مانده‌اند؛ در حالی که بسیاری از مصادیق عنوان شده توسط بنیاد و درخواست برای اصلاح آن‌ها، از چارچوب‌های رایج در کشور بسیار سختگیرانه‌تر و در موارد زیادی خارج از منطق است.

چه در سال گذشته که توسط مقام معظم رهبری سال «جهش تولید» نام‌گذاری شد و چه امسال که ایشان در انتخاب نام سال تاکید روی «مانع زدایی‌ها» کرده‌اند، سیاست‌های بخش نظارت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در راستای حمایت از تولید داخل نیست؛ بلکه بالعکس به گونه‌ای اجرا شده که انتشار و استفاده از بازی‌های خارجی در ایران آسان‌تر باشد. ادامه این رویه، بدون شک منجر به کوچک‌تر شدن سهم تولیدات ایرانی از بازار داخل، غلبه بیشتر بازی‌های خارجی و همچنین کوچ متخصصین به خارج از کشور خواهد شد.

بدون شک، تولیدکننده‌های بازی دیجیتال به عنوان یک محصول دانش‌بنیان در ایران که با وجود همه مشکلات داخلی و وجود موقعیت‌های خارجی، در کشور خود مشغول به فعالیت هستند، ضمن اطلاع از قوانین حاکم و نظارت‌ها، هیچ کدام قصد ترویج فرهنگ نامناسب را در جامعه ندارند. ولی جامعه نیازمند تنوع در محصولات تولید داخل است تا قشرهای مختلف را با رعایت معیارهای فرهنگی راضی نگه دارد.

تاریخ: ۱۴۰۰/۰۱/۲۸  
شماره: ۲۷/ص ک/۱۴۰۰  
پیوست: دارد

به پیوست بیانیه‌ای که به امضای بیش از ۱۱۰۰ نفر از فعالان صنعت و بازی‌سازان کشور رسیده است، تقدیم می‌شود. مستدعی است دستور فرمایید تا از ظرفیت‌های آن نهاد محترم در راستای بهبود و تسهیل فضای کسب و کار و رفع موانع تولید بازی‌های دیجیتال داخلی استفاده شده و اقدامات لازم در این خصوص مبذول شود.

با تشکر  
محمدباقر اثنی عشری  
رئیس سازمان

#### رونوشت:

- جناب آقای مهندس محمدجواد آذری جهرمی، وزیر محترم ارتباطات و فناوری اطلاعات، به منظور استحضار
- جناب آقای دکتر ناظمی، معاون محترم وزیر و رئیس سازمان فناوری اطلاعات ایران، به منظور استحضار
- جناب آقای دکتر حسین انتظامی، رئیس محترم سازمان سینمایی، سمعی و بصری، به منظور استحضار
- جناب آقای مهندس سیدصادق پژمان، مدیرعامل محترم بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، به منظور استحضار
- جناب آقای دکتر سورنا ستاری، معاون محترم علمی و فناوری ریاست جمهوری، به منظور استحضار
- جناب آقای علیرضا رزم‌حسینی، وزیر محترم صنعت، معدن و تجارت و رئیس ستاد تسهیل و رفع موانع تولید، به منظور استحضار
- جناب آقای دکتر فرهاد دژپسند، وزیر محترم امور اقتصادی و دارایی، به منظور استحضار
- جناب آقای مهندس علی فیروزی، رئیس مرکز ملی مطالعات پایش و بهبود محیط کسب و کار وزارت امور اقتصادی و دارایی، به منظور استحضار